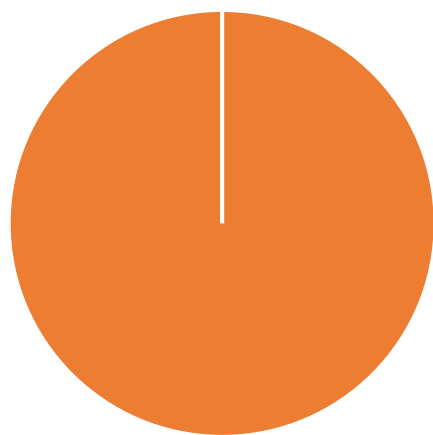


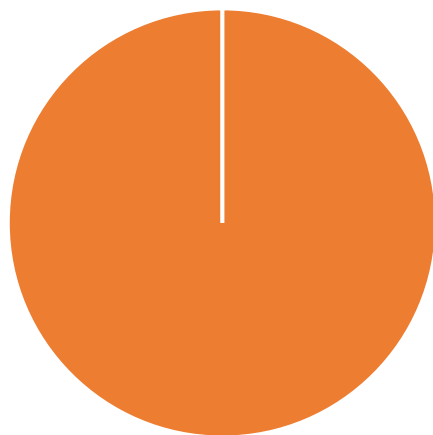
4 年児童における「SNS 等に関するアンケート」結果（期間：R6 9 / 1 7 ～ 9 / 2 0）

1. 個人情報を書いたことがある。



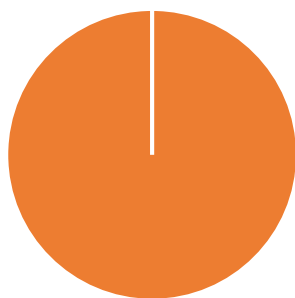
■ ある ■ ない

2. 個人情報を書かれたことがある。



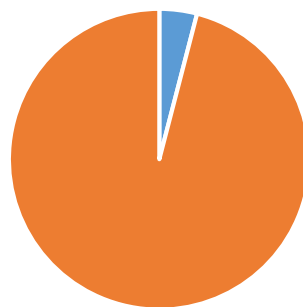
■ ある ■ ない

3. ネット上で悪口を言ったり、仲間外しをしたりした。



■ ある ■ ない

4. ネット上で悪口を言われたり、仲間外しをされたりした。



■ ある ■ ない

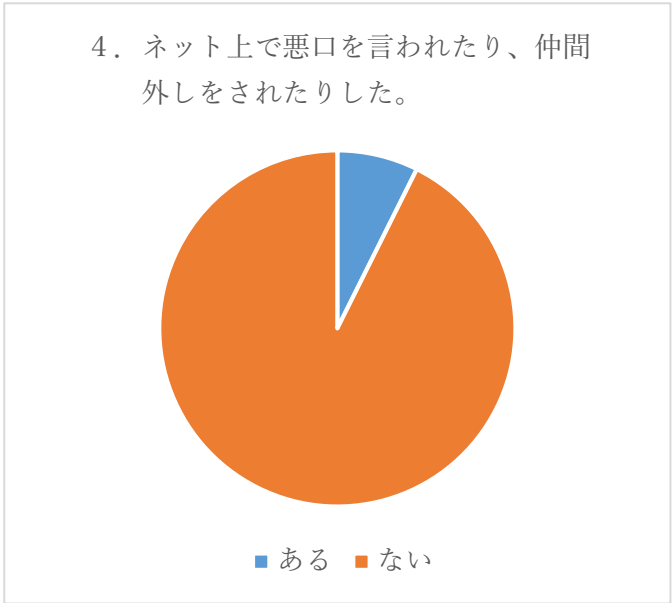
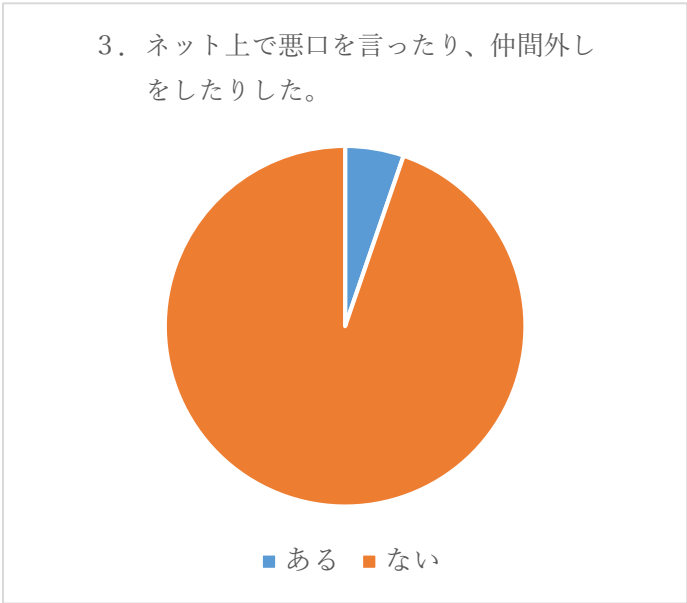
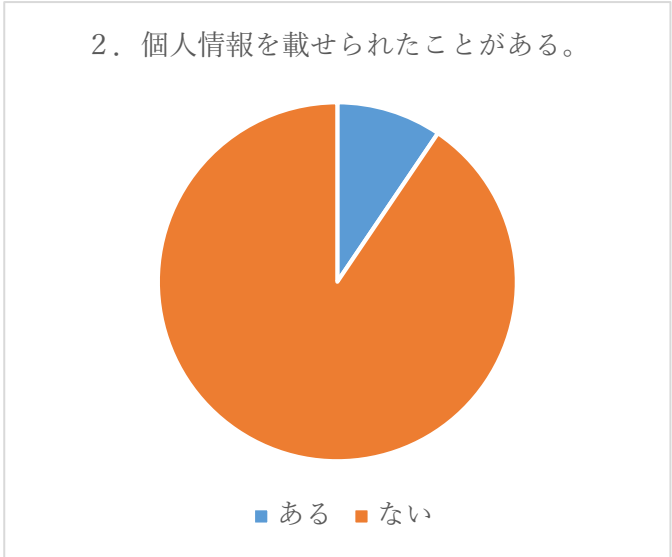
記述欄のまとめ

4 年	・ゲームのコミュニティの中での嫌なことがあった。③ ・ネット上で「しね」といわれた。①
-----	---

※○内の数は人数を表す。

- 〈考察〉
- ・ほとんどの児童が SNS 上でのトラブルはないと答えている。特に 1 ～ 3 の設問では「ない」が 1 0 0 % であった。
 - ・設問 4 の「ネット上で悪口を言われたり、仲間外しをされたりした。」においてトラブルがあったことを書いた児童は 4 名で、いずれもゲームのコミュニティの中でのトラブルであった。

5 年児童における「SNS 等に関するアンケート」結果（期間：R6 9 / 1 7 ～ 9 / 2 0）



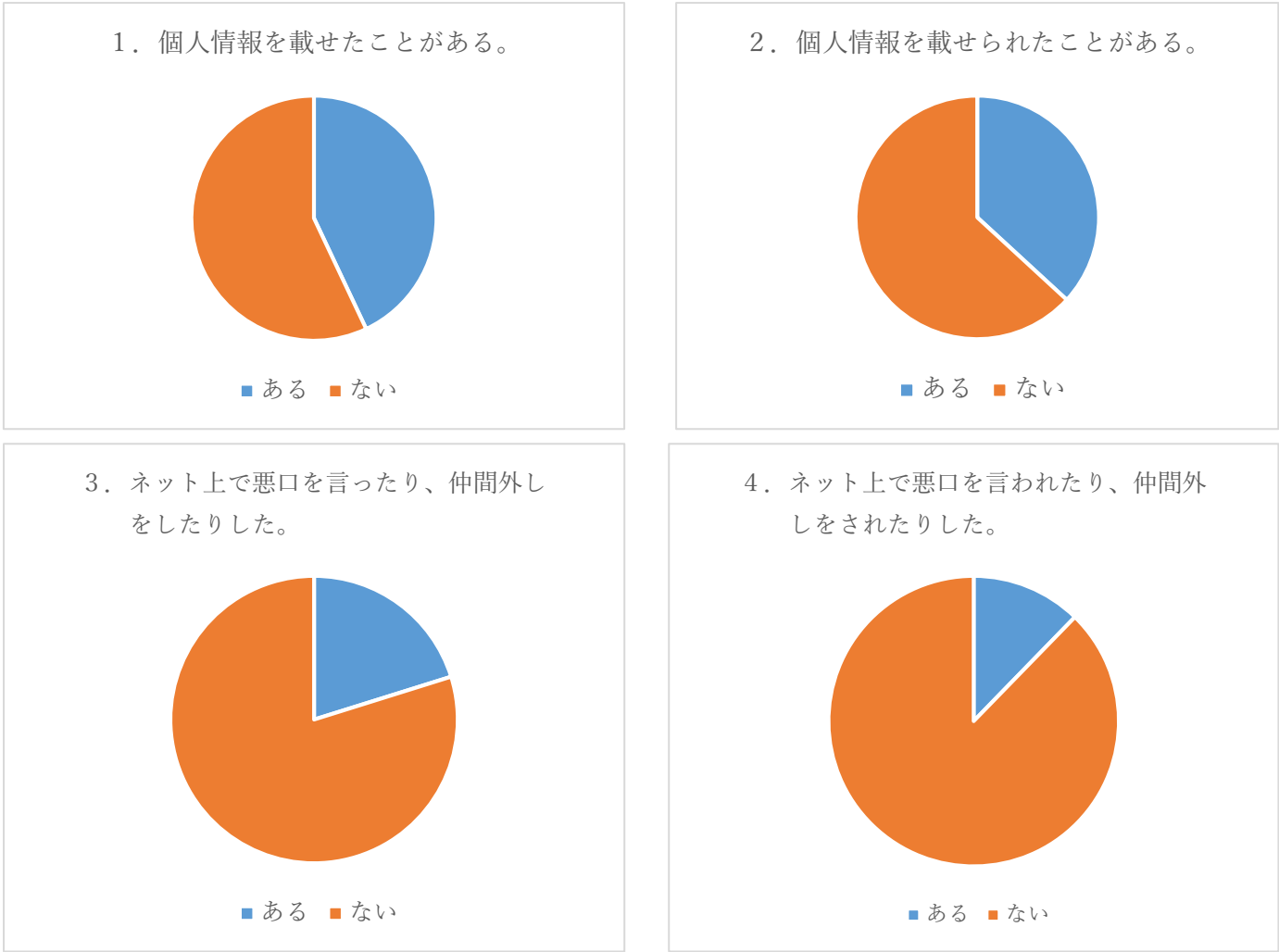
記述欄のまとめ

5 年	・ ライン上でのトラブル（〇〇「きもい」と書かれた。勝手にライングループに入れる。など）⑦ ・ ティックトックに許可なく載せられている。 ・ ゲームのコミュニティの中での嫌なことがある。（ゲームの対戦で仲間外れをした、知らない人に悪口を言われたなど）⑤
-----	--

〈考察〉

- ・ 設問 1 で「ある」と回答した児童は 7 名、設問 2 で「ある」と回答した児童数は 9 名、設問 3 で「ある」と回答した児童数は 5 名、設問 4 で「ある」と回答した児童数は 7 名であった。「ライン」におけるトラブル数が 7 件と多くなっている。また、4 年生と同様にゲームのコミュニティ内のトラブルが多いことも分かる。

6 年児童における「SNS 等に関するアンケート」結果（期間：R6 9 / 1 7 ～ 9 / 2 0）



記述欄のまとめ

6 年	・ 友だちが変なことをしてきたから「きもい」といったことがあった。 ・ 運動会で優勝した写真をだれかがあげていた。・ 許可をとって写真をあげた。② ・ ティックtock上のトラブル③（ストーリーに「うざいともだち」と書かれた、自分と友だちの写真をあげた、友だちとの動画をあげた、ティックtockで授業参観の時の全員の後ろ姿が載せられていた等。） ・ 友だちと遊んでいるとき、気づかぬうちに写真を撮られて、ラインでその私の写真を送られたことがある。 ・ スポーツクラブのインスタのストーリーに顔は載っていないけどあげられた。スポーツクラブの友だちにあげられた。 ・ ライン上のトラブル約③④（友だちと言ひ合いになった習い事にいったとき、ある友だちが自分ともう一人の友だちの写真を悪ふざけでラインに載せていた、「うざい」「ばか」「しね」などの言葉、学校内での出来事をみんなでばかにしたり笑ったりしていた、しつこくされた、自分が入っていないグループで写真をあげられた、グループから勝手に削除された、しねという言葉を使ったなど） ・ ゲームのコミュニティの中での嫌なことがある。「しね」などの暴言がある④
-----	--

〈考察〉

- ・ 設問 1 で「ある」と回答した児童は 4 9 名、設問 2 で「ある」と回答した児童数は 4 2 名、設問 3 で「ある」と回答した児童数は 2 3 名、設問 4 で「ある」と回答した児童数は 1 4 名であった。「ライン」におけるトラブル数が約 3 0 件と多くなっている。また、4、5 年生と同様にゲームのコミュニティ内のトラブルが多いことも分かる。全体的に「ある」の割合が高い。

- ・ティックトックやインスタなど、ライン以外の SNS を活用している数が多くなっていることも分かる。
相手や親の許可を得ればネット上にあげることが可能と認識している児童が多い。